



XBOX 360

KINECT





警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® 本体の取扱説明書、Xbox 360 Kinect™ センサーの取扱説明書、およびその他のアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は後で参照できるように保管してください。ハードウェアの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> を参照するか、Xbox® カスタマー サポートにお問い合わせください。

その他の安全に関するお知らせについては、裏表紙の内側をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・ テレビから離れる
- ・ 画面の小さいテレビを使う
- ・ 明るい部屋でゲームをする
- ・ 疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。

KINECT™ アドベンチャー! KINECT ADVENTURES!

目次

プレイ エリアを準備しよう	2
KINECT で遊ぶには	4
魔法の手でメニューを操作	6
ヘルプが必要なとき	7
冒険者募集中!	8
アドベンチャーに出発しよう	9
ラリー ボール	10
リバー ラフティング	12
ワイルド ライド	14
スペース ポップ	16
ウォーター パニック	18
獲得できる報酬	23
公開と共有	24
Xbox LIVE®	26
Kinect で安全にプレイする	29

Kinect チームは、みなさんに楽しい Kinect ゲームをお届けするために、日々努力しています。最新のサポート情報や Kinect センサーの使用方法、「Kinect アドベンチャー!」については、www.xbox.com/jp/ にアクセスしてください。

アドベンチャー チーム隊員名:



プレイエリアを準備しよう

Kinect™ でプレイする前には、次のことに注意してください。

- Kinect センサー と自分の間に障害物がないこと
- Kinect センサー に近すぎたり、遠すぎたりしないこと
- 自分の周りに邪魔になる物がないこと

センサーをテレビ中央に近い 60 cm ～ 180 cm の高さの内で、安定した場所に置いてください。センサーを Xbox 360® 本体の上や、スピーカーの前、テレビの上、振動や音を出す物の近くなど不安定な場所に置かないでください。プレイ中の激しい動きで、センサーの位置がずれたりすることのないよう、注意してください。



センサーを設定しよう!

Kinect センサーはカメラと同じで、遠くに離れるほど、全身を認識しやすくなります。センサーに近すぎたりすると、センサーが体全体を認識できなくなることがあるため、問題が起きないように、あらかじめ Kinect を設定しておきましょう。

設定を行うには、画面の指示に従って、十分なスペースのある場所に立ってください。家具などの物の上に立ったり、椅子にもたれたりしないでください。設定でプレイに使う場所を Kinect センサーに認識させることで、快適なプレイができるようになります。

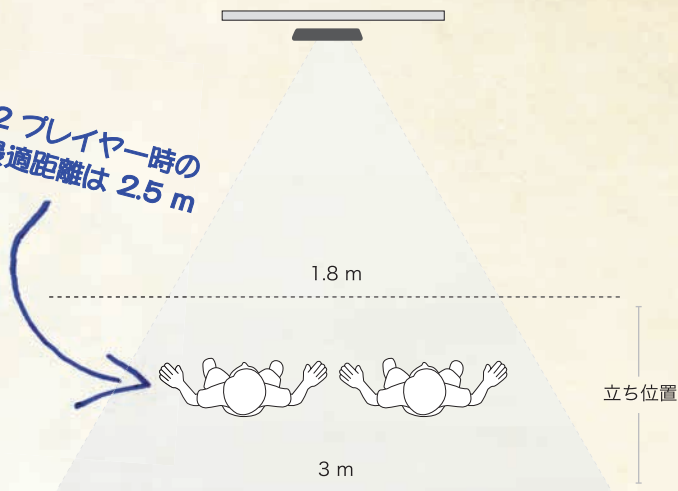
足がぶつかる位置にテーブルなどを置かないように注意!



プレイ エリアの確認

狭い場所しかない場合でも、次のことに注意すれば心配はいりません。
1人ずつプレイする場合、センサーから 1.8 m 以上離れた位置に立って、設定を行ってください。1~2 人での最適なプレイ距離は 2.5 m です。
上記よりセンサーに近くてもプレイすることは可能ですが、その場合は、2 人同時ではなく、1 人ずつ交代でプレイするようにしましょう。
2 人のプレイヤーがお互いに余裕を持ってセンサーから 2.5 m の位置に立つことができれば、2 人同時のプレイが可能です。ゲームに飛び入り参加するには、センサーの前に立つだけで OK!

2 プレイヤー時の
最適距離は 2.5 m



KINECT で遊ぶには

照明について

照明の明るさによらずプレイは可能ですが、以下に注意してください。

- 直射日光はセンサーの働きを悪くします。
- ほどよい明るさでのプレイが最適です。

センサーの方を向こう

センサーがあなたの動きを正確に追いやすように、体の正面をセンサーに向けてください。

ぶつからないようにスペースを確保しよう！

2人でプレイするときには、十分なスペースを確保できるよう、次の点に注意してください。

- 2人とも自由に動けること
- 体がぶつかったりしないこと
- プレイヤーが2人いることがセンサーに認識できること



KINECT で遊ぶには

センサーを正しい位置に設置しよう

プレイヤーがはっきり見える場所にセンサーを置いてください。
センサーに触れてしまったり、ペットがぶつかって位置がずれても心配
いりません。センサーを元の位置に戻せば、自動的に調整されます。

体に合った服を着よう

袖が大きく開いたジャケットやスカート、ドレスなどを着ていると、
服の余分な部分を体の一部としてセンサーが間違っって認識することが
あります。できるだけ体にぴったり合った衣服を着用してください。

手の位置について

メニューを適切に操作するには、手のひらがテレビ画面のほうを向く
ように、体の前に開いた状態で出してください。交通整理をするときに、
止まるように車に合図するような感じです。

手のひらを外に向けて
手を前に

画面に対して、
肩が平行になるように
しましょう



魔法の手でメニューを操作

適切な位置に設置した Kinect センサーの正面に立ち、Xbox 360 本体の電源をいれ、「Kinect アドベンチャー!」を起動します。

体の前で右手をゆっくりと円を描くように動かしてください。画面の手のひらアイコンが同じように動けば準備完了です (動かない場合は、2 ページに戻って設定をやり直してください)。



次に、手を動かして、手のひらアイコンを、メニュー項目に合わせます。




しばらくすると、青い丸がアイコンの周りに表示され、項目を選択できます。

ヘルプが必要なとき (ガイド ジェスチャー)

ヘルプの表示には
左手を使おう!

Kinect でヘルプが必要なときは、左下に手を伸ばして Kinect ガイドを開いてください。もしゲームの途中であれば [ポーズ] メニューで [Kinect ガイド] を選択してください。

Kinect の動作に問題を感じたときは、左下に手を伸ばすか (Kinect ガイドが起動し、[Kinect の設定] を選択できます)、Xbox 360 コントローラーの  を押してください (Xbox® ガイドが起動し、[Kinect の設定] を選択できます)。
[Kinect の設定] で、Kinect のテストや調整を行うことができます。さらに詳しいヘルプが必要なときは、www.xbox.com/jp/support/ を参照してください。



アバターの選択

他のプレイヤーが 1 人でプレイしているときに、いつでもゲームに参加することができます (ただし、2 プレイヤー用のセンサーの調整と、2 人でプレイするための物理的スペースが必要です)。センサーに向かって右側から参加すると女性アバター、左側から参加すると男性アバターになります。アバターを変更するには、アドベンチャーの開始時に、ロード画面のアバターの変更ボタンを選択します。Xbox LIVE® にサインインしていれば、Xbox LIVE のアバターを使うこともできます。アバターは最初、基本のコスチュームしか身に着けていませんが、ゲームを進めていくことで、より素敵なアイテムを獲得できます。

獲得したアイテムは「Kinect アドベンチャー!」以外のゲームでも使えるので、Xbox ダッシュボードで着替えて、アバター対応のゲームで使ってみましょう!



冒険者募集中!

ソファに座ってゲームをする時代は、もう終わり。Kinect アドベンチャー チームでは、新しい仲間を募集中!

冒険者の心得

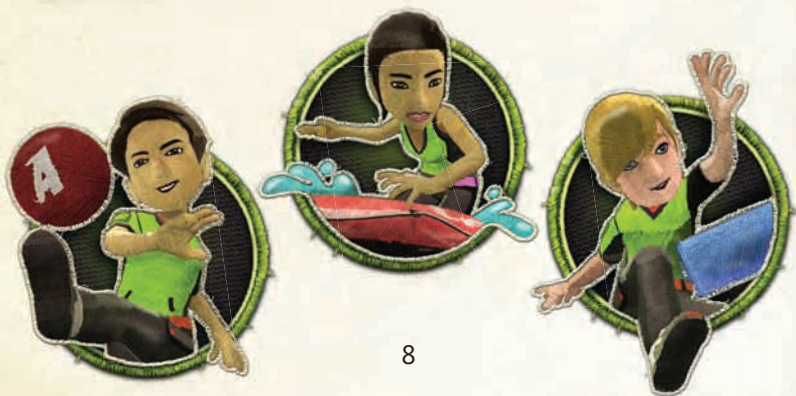
全身でチャレンジ!

思う存分楽しもう!

チャレンジを恐れるな!

仲間と一緒にチャレンジ!

取扱説明書もよく読もう!



アドベンチャーに出発しよう

冒険者の使命って？ - もちろん、アドベンチャーにチャレンジすること！ いろいろなアクティビティに挑戦して、様々な賞品を獲得しましょう。アドベンチャーと言っても、種類はさまざま。ラリー ボールのように同じ種類のアクティビティに続けて挑戦するものから、リバーラフティングの次にラリー ボールに挑戦するなどのように複数のアクティビティに挑戦するものまでいろいろ用意されています。アドベンチャーをクリアするたびに、「冒険のエキスパート」の称号に1歩近づけます！

まずは、メインメニューでアドベンチャーを選択すると、アドベンチャーに出発です。初級アドベンチャーからスタートして、クリアすると、より難しいアドベンチャーに挑戦できるようになります。

さあ、がんばって4つの難易度をすべて制覇してください！

まずはラリー ボールの紹介です...



ラリーボール

アドベンチャー チームが最初に生み出した競技のひとつ。簡単だけど奥の深いラリー ボールです。

遊び方は簡単。空中に浮かんでいるボールをスマッシュするだけ。体のどの部分を使っても OK!

ほら、簡単! でもボールはすぐに戻ってくるので気をつけて! 正面にあるブロックにボールを当てて、全て消してしまいましょう。両手だけでなく、体全体を使ってプレイするのがハイスコアへの近道。ボールが増えたときには、両手だけでは足りません!

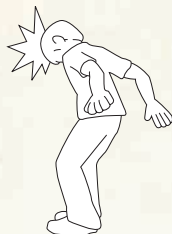
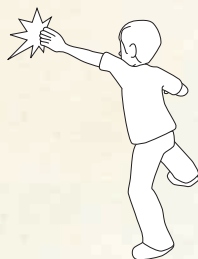
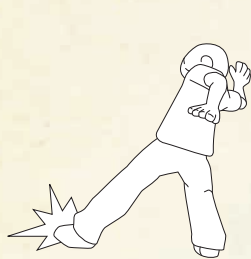
遊び方



頭でボールを
スマッシュ!



① ボールをスマッシュしてゲーム スタート



② 戻ってきたボールは、体全体で打ち返そう



ラリー ボールの種類

ラリー ボールという競技は、創設当初から様々な改良が加えられてきました。強く打つと燃え上がるファイアボールや、ボールをヒットさせるとボールが分裂するマルチボール バッジなどです。ボールが分裂すると、コートは大混乱必至！

ラリー ボールには、ここで紹介した以外にも、クレイジーなサプライズが満載です。

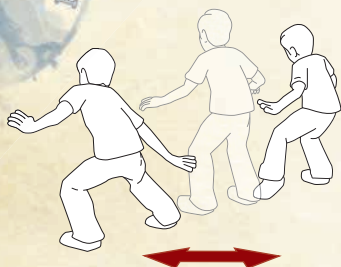


究極の攻略テクニック：
『ボールを打ち返せ』

リバー ラフティング

リバー ラフティングでは、左右に動いたりジャンプしたりして、ボートをうまく操作しましょう。

遊び方



① 横にステップして進路変更



② ジャンプすると…ボートもジャンプ



③ 空中のバッジをゲットしよう!



④ マーカーを通過しよう

注意: 危険なので、本物のラフティングでは真似しないでね



—— スタンド ラフティングの歴史 ——

スタンド ラフティングは、あまり知られていないスポーツですが、それは選手が最後までボートに立ち続けることが、とても難しいためです。ですが、この競技のスリルと無事ゴールしたときの達成感を味わって夢中になる冒険者も少なくありません。

先駆者たちのこうした無謀な挑戦のおかげで、現在の安全なラフティング競技が確立されたのです。



ヒント

冒険者の乗るボートは、川に浮かんでいるだけの代物ではありません。ジャンプしたり、岩の上を滑ったり、雲の上を進んだり、いろいろなテクニックに挑戦しましょう！

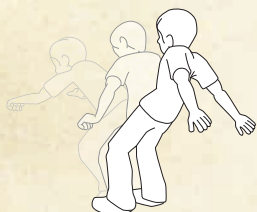
雲の上のサーフィンは
最高!!!

フィールド ライド

あなたに挑戦です！ 人里はなれた山奥に、アドベンチャー チームが高地フィットネス訓練用に建造した障害物マシンがあります。重要なのは 1 つ。立ちふさがる障害物をよけること！ もちろん、バッジは取り忘れずに。

ジャンプしたり、しゃがんだり、左右にステップしたりなど、迫りくる障害物をかわしましょう。また、バッジを見つけたら、手を伸ばしてつかみ取りましょう。反射神経と瞬間的な判断力が要求される、トリッキーなゲームです。

遊び方



① ハンドルを引いてスタート



② 左右に動いてかわそう

タイミングを
合わせて



友達と 2 人で、
並んでプレイしよう



③ しゃがむ！

④ ジャンプで障害物を飛び越えよう。スピードもアップ！



⑤ バッジをゲットしよう



生まれ変わった中世のガントレット

まだ衣服が麻布と鎧しかなかったような中世ヨーロッパ、ガントレットは、騎士たちが度胸試しを行う、巨大な振り子仕掛けの危険なからくりでした。

この現代風にアレンジされた障害物マシーンも、娯楽気分で気軽に乗れる乗り物というわけではありませんが、中世のものよりは、やさしくなっています。純粋なアドベンチャーの精神のもと、好きなだけチャレンジしてテクニックを磨き、ハイスコアを目指してください。中世の無謀なアドベンチャーよりも、はるかに健全なアクティビティとなったガントレットを、ぜひ体験してください。

左右によけるときは、
両肩がセンサーと平行に
なるようにしよう！



スペース ポップ

最近、アドベンチャー チームでは、専用のスペース ステーションを利用して 2 種類のリラクゼーションのミックスに成功しました。無重力とバブルです。

空中に浮かぶバブルを、空中に浮かんだ状態でタッチして割りましょう。

両手を羽ばたくように振れば体が浮き上がります。左右に移動するには、左右にステップです。これは、アバターが空中に浮かんでいる場合でも同様です。着地するには、両手を下に下ろします。浮いた状態を保つには、両腕を真横に伸ばしましょう。

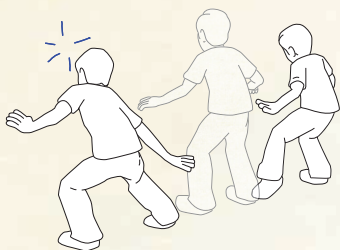
遊び方



① 体でタッチしてバブルを割ろう



② 両手で羽ばたいて浮き上がろう

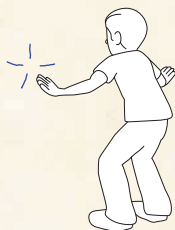


③ 左右にステップすれば、左右に移動



無重力を体験しよう

無重力チェンバーは、かつては高価な設備でした。飛行機を上空から降下させて、乗客に無重力を体験させたのです。しかし、アドベンチャー チームが独自に開発したスペース ステーションのおかげで、バブルと一緒に空中浮遊を誰でも自由に楽しめるようになりました。



④ 腕を横に伸ばして浮いた状態をキープ



⑤ 両手を下ろすと、下に移動



ウォーター パニック

元気いっぱいの魚たちが、アドベンチャー チームの水中観察ラボで大はしゃぎ。おかげで、水中ラボは水没のピンチ!

魚たちは、あなたの姿を近くで見ようとしているだけなのに、ラボのガラスにぶつかって穴を開けてしまいます! 体全体を使って、水漏れを防いでください! 手や足、それでも足りなければ頭や膝も使って水漏れしている箇所をおさえれば、水漏れを止められます。

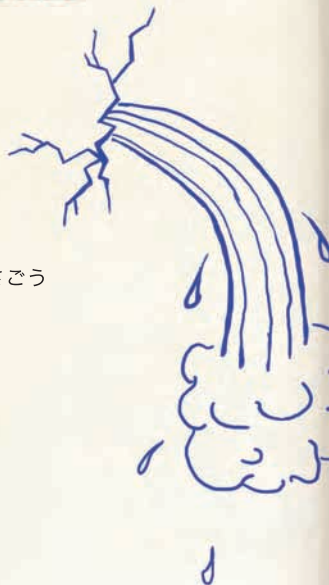
複数の水漏れがヒビでつながってしまった場合は、すべての水漏れをふさぐことで、ひび割れがふさがります。ひび割れを修理するとボーナスをゲット!

さあ、急いで!

遊び方



① 両手両足で水漏れをふさごう



ヒント 1: 床の水漏れにも注意!
ヒント 2: 側面も注意!
ヒント 3: 天井は大丈夫



② 床の水漏れに注意しよう



伝説の水漏れ修理人

昔々、船がまだ木でできていた頃、水漏れ修理人は、地味ながらも大切な仕事でした。船長よりも大切な名誉ある仕事だと考えられていたので、水漏れ修理人たちは自分の仕事に誇りを持っていました。普段は船倉に待機して、船に水漏れが発生するやいなや現場に急行したのです。両手は、高温の防水タールでいつも真っ黒なのですが、すべての水漏れ修理人にとって、この汚れこそが名誉の勲章でした。両手、両足、両膝、頭の黒いシミをみただけで、その腕が分かったと言います。パーティジナス プランウォーカー号船長の 1653 年の航海日誌に、次のような記述があります。

「本船の水漏れ修理人チーフのジョシア スモレットは天才である。両手や両足、ひざに...
ともかく体全体をいっぺんに使う。あんな男は世界の海に 2 人といない。本船が沈まないのは、すべて彼のおかげである」



2人で挑戦しよう

アドベンチャーはフレンドと一緒に挑戦すれば楽しさ倍増。ぜひ、フレンドを誘ってチャレンジしてみてください。先にサインインしたプレイヤーがプレイヤー 1 となり、そのプレイヤーのゲームデータで、アドベンチャーやタイムチャレンジのロック解除が行われます。ゲームへの参加はいつでも可能。プレイエリアの中に入るだけで、簡単にゲームに参加できます。

- リバー ラフティングに 2 人でチャレンジすれば、高くジャンプ可能!
- ラリーボールでは、スコアを 2 人で分け合える!
- ワイルドライドでは、ハイスコアを目指して対戦しよう!

注意: 2 人でプレイする場合、センサーから 2.5 m 離れた位置に立って Kinect を設定してください。また、メインメニューでそれぞれの名前のバッジを選択することでプレイヤー 1 を変更できます。





タイム アドベンチャー

制限時間のあるアドベンチャーをクリアするためのコツは、プレイ中にタイム アイテムを見つけること。たとえばリバー ラフティングでは、タイム バッジを手に入れると制限時間を延長できます。ラリー ボールのタイム アドベンチャーでは、タイム ブロックにボールをぶつけて制限時間を延長しましょう。タイム アドベンチャーをクリアすると、タイム チャレンジがロック解除されます。



ダブル ボーナス

ワイルド ライドのように 2 人のプレイヤーで同じタイムを使ってプレイするタイム チャレンジでは、一方のプレイヤーが時間のペナルティを受けると、相手のプレイヤーもペナルティを受けてしまいます。ですが逆に、ひとりがタイム ボーナスをゲットすると、相手プレイヤーもタイム ボーナスをゲットできます。時間ボーナスにつながるアイテムを手に入れることで、アクティビティの楽しさがさらに広がります！

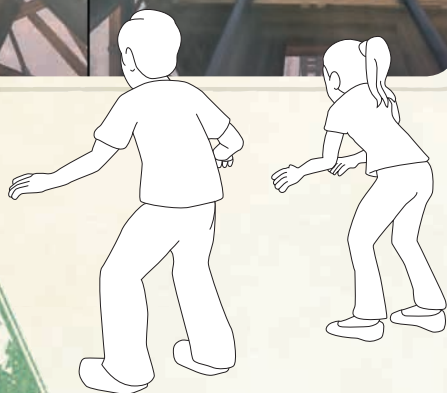
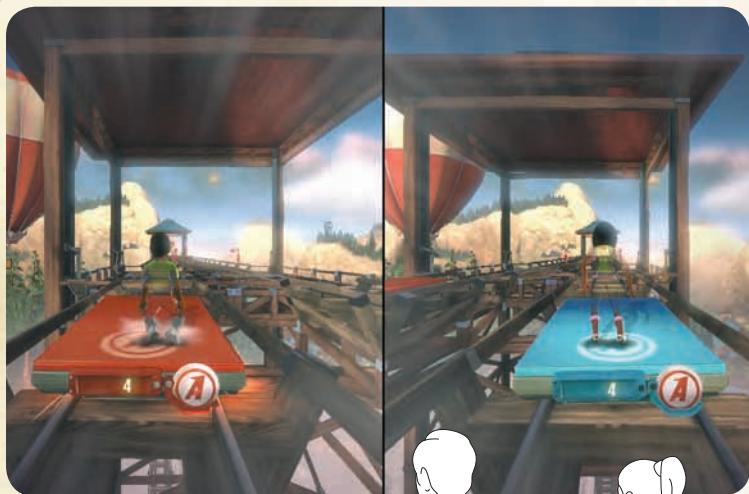


バッジを集めよう

タイム チャレンジ以外にも、バッジを集めると、良いことがあります。空中にあるバッジを体の各部を使ってゲットしましょう。複数のバッジをゲットするために、とんでもないポーズをとらなければならない場合もあるけれど、恥ずかしがらないでチャレンジです！

チャレンジを選ぼう

アドベンチャーをどうやってクリアするかは、あなた次第です。たとえば、3つのアクティビティで最低1つのシルバーメダルを獲得することがクリア条件なら、どのアクティビティでメダルに挑戦するのも自由です。スペースパブルが難しければ、ワイルドライドで挑戦するのもよいでしょう。得意なアクティビティに挑戦してみてください。リラックスして、好きなように楽しくプレイするのが「Kinect アドベンチャー！」のスタイルです！



獲得できる報酬

アドベンチャーやチャレンジのクリア報酬のバリエーションはいろいろ。

メダル

アクティビティの成績に応じて、メダルを獲得。規定のメダルを獲得すると、トロフィーがもらえる！



ブロンズ



シルバー



ゴールド

アドベンチャー グッズ

いろいろなチャレンジをプレイしていくと、Kinect アドベンチャー チーム ユニフォームの各パーツが手に入る。「冒険のエキスパート」になれば、ユニフォームが完成。Xbox LIVEのアバターに着せてみんなに見てもらおう！



リビング スタチュー

トロフィーは普通、動いたり音を出したりしないけれど... アドベンチャー チームから偉大な冒険者に贈られる「リビング スタチュー」は、あなたと同じように、ダンスしたり動いたりする不思議なトロフィー！リビング スタチューを獲得したら、まず自分の声や動きを記録してみよう。記録が完了すれば、世界でひとつだけのトロフィーの出来上がり！



サメとも仲良し♪

公開と共有

「Kinect アドベンチャー!」には、記録したリビング スタチューや、好プレーを自動撮影した写真など、あなただけのコンテンツが満載。フレンドとチャットしたり、Xbox LIVE の実績を公開することもできます。

Xbox LIVE メンバーシップさえあれば、あなたのコンテンツを KinectShare.com にアップロードして、フレンドと共有できます。もちろん、あなたの確認なしに情報を共有することはないので、ご安心ください。

1. メイン メニューで [公開と共有] を選択
2. アップロードするコンテンツを選択して、画面の指示に従って選択
（「Kinect アドベンチャー!」では必ず、共有前に確認が行われます）
3. KinectShare.com を開く
4. Xbox LIVE のゲーマータグでログインしてコンテンツにアクセス

フレンドがオンライン中や「Kinect アドベンチャー!」をプレイ中の場合、あるいは重要な情報がある場合には、メッセージが表示されます。メッセージを確認するには、ガイド ジェスチャー（このマニュアルの 7 ページを参照）を使用してください。




情報を共有したくない場合

「Kinect アドベンチャー!」は、あなたの情報を公開する前に、公開してよいかどうか、必ずあなたに確認します。ですが、最初から情報を共有したくない場合には、Xbox 360 ダッシュボードで設定を行うことをお勧めします。

設定を行っている場合、ゲームによる写真の自動撮影は行われません。詳細な設定手順については、www.xbox.com/jp/ を参照してください。

オンラインの安心設定

Xbox 360 コントローラーの  を押して [Xbox 360 ガイド] を起動し、Xbox ダッシュボードを表示して以下の手順で設定を行ってください。

1. [マイ Xbox] を表示
2. プロフィールを選択
3. [オンラインの安心設定] で [設定の変更] を選択
4. [オンラインの安心設定] 画面で [個別に設定する] を選択

[カスタマイズ: オンラインの安心設定] 画面では、Xbox 360 本体に保存されている、お子様の Xbox LIVE プロフィールについて次のようなルールを設定することができます。

- ・写真やムービーなどの Kinect コンテンツの公開を制限するには、[プライバシー] の [Kinect 関連の公開] で設定を行ってください。
- ・Xbox LIVE でユーザーが作成したコンテンツを表示するかどうかを指定するには、[コンテンツ] の [メンバーが作ったコンテンツ] で設定を行ってください。
- ・Xbox 360 本体に Kinect で撮影された写真を保存しないようにするには、[プライバシー] の [Kinect 関連の公開] で設定を行ってください。

ご安心ください

設定が行われていない場合でも、ボイス チャットを使用しないようにしたり、写真をオンラインで共有しないように設定することができます。このゲームでは、コンテンツを共有する前に必ず確認メッセージが表示されます。あなたの同意なしに情報が共有されることはありません。



Xbox LIVE

Xbox LIVE は、Xbox 360 のオンラインのゲームとエンターテインメントのサービスです。本体をブロードバンド接続でインターネットに接続するだけで、無料で参加できます。ゲームのデモ版を無料で入手できるほか、ハイビジョン ムービーにすぐにアクセスすることもできます (別途費用がかかります)。Kinect を使用すると、簡単な操作で 再生や早送りなどができます。Xbox LIVE ゴールド メンバーシップにアップグレードすると、世界中のフレンドとオンラインでゲームができます。Xbox LIVE を利用すれば、さまざまなゲームやエンターテインメントに接続できます。詳しくは、<http://www.xbox.com/jp/live/> をご覧ください。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 本体とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などにに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

Kinect で困ったときは

<http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください

Kinect のヒントなど、詳細については <http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。



サポート情報

■ お問い合わせ先

マイクロソフト株式会社

Xbox カスタマー サポート 0120-220-340

受付時間 10:00 ~ 18:00 (日、祝日を除く)

詳しくは次の URL をご覧ください。http://www.xbox.com/jp/support/

ご購入いただいたゲームが本取扱説明書にある通り機能しない場合は、上記にあるお問い合わせ先までご連絡ください。なお、ゲーム内容や攻略法に関するお問い合わせはご遠慮ください。

■ 聴覚や言語に障害がある方のための専用お問い合わせ窓口

聴覚や言語などに障害をお持ちで、電話での会話が困難な方のために、ファックスでお問い合わせを受け付けております。

ファックス番号: 0570 - 000 - 560

※この窓口は、聴覚や言語などに障害をお持ちの方の専用窓口です。障害をお持ちで電話での会話が困難な方以外からのファックスは受付できませんので、ご理解とご協力の程よろしくお願いたします。

■ ご注意

1. 安全のために本製品をご使用になる前に必ず取扱説明書をお読みください。
2. 本製品は **[NTSC-J]** が記載されている日本国内仕様の Xbox 360 本体のみでお使いいただけます。
3. 許諾を得ずに、インターネットなどを通じて配信または配布すること、および違法に配信または配布された著作物と知りながら入手する行為は、著作権の侵害行為となる場合があります。また、複製、リバーエンジニアリング、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。
4. 本製品に含まれる取扱説明書の一部または全部を無断で使用、複製することはできません。
5. 本製品の仕様、および取扱説明書に記載されている事柄は、将来予告なしに変更されることがあります。

マイクロソフトは、この取扱説明書に記載される内容に関し、特許、特許申請、商標、著作権、またはその他の無体財産権を有する場合があります。この取扱説明書は、マイクロソフトの書面による明示的な許諾がある場合を除き、これらの特許、商標、著作権またはその他の無体財産権に関する権利をお客様に許諾するものではありません。

DynaFont は、DynaLab Inc. の登録商標または商標です。

ここに記載された情報 (URL、インターネット・ウェブサイト関連を含む) は予告なく変更されることがあります。特に断りのない限り、ここに記載された企業、団体、商品、ドメイン名、E メールアドレス、ロゴ、人物、場所、出来事はフィクションであり、実在のいかなる企業、団体、商品、ドメイン名、E メールアドレス、ロゴ、人物、場所、出来事とは一切関係ありません。また、それらを意図したり推測させるものではありません。目的の如何に関わらずマイクロソフトコーポレーションの書面による許諾の無い限り、著作権法で保護された権利を制限することなく、いかなる部分も複製、検索システムへの保存及び紹介、並びにいかなる種類や手段による伝達 (電子的、版下作成、コピー複写、録画その他) をしてはいけません。

© 2010 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Microsoft Game Studios ロゴ、Good Science ロゴ、Kinect, Kinect ロゴ、Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Xbox 関連ロゴは、米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。Copyright © 2006-2010 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Uses Scaleform GfX © 2010 Scaleform Corporation. All rights reserved. Unreal® Engine, Copyright 1998-2010, Epic Games, Inc. All rights reserved.



本製品はドルビーラボラトリーズからの実施権に基づき製造されています。Dolby、ドルビー及びダブル D 記号は、ドルビーラボラトリーズの商標です。

その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。落丁、乱丁はお取り替えいたします。

Printed in Singapore

WWW.XBOX.COM/JP/

Kinect Adventures Japan Team Credit

Program Manager

Shinya Muto

Test Lead

Yuichi Mizutani
Go Komatsu

Development

Atsushi Horiuchi

Content Editor

Tomoko Kometani

Product Marketing

Satoshi Nagumo

Artwork

Fumio Yanagida
Makiko Imoto
Satomi Ishikura (Sunlight Co. Ltd.)

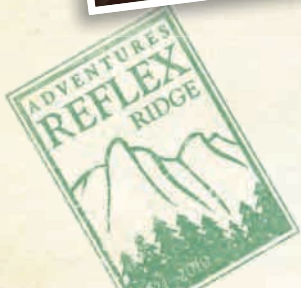
Voice Actors

Amelia

Hiroko Ushida

Rob

Tokuyoshi Kawashima



Kinect で安全にプレイする

ゲーム中は、自由に動けるように十分なスペースを確保してください。Kinect を使用してゲームをプレイするときに必要な動作範囲は一定ではありません。プレイ中は、他のプレイヤー、見物人、ペット、家具、または他の物にぶつかったり、衝突したり、つまずいたりしないように注意してください。ゲームプレイ中に立ち上がったり動いたりする場合は、足元が整理されている必要があります。

プレイの前に：ぶつかったり、つまずいたりする物がないか、周り（上下、左右、前後）を確認してください。窓、壁、階段などから十分離れた場所でプレイしてください。足をとられる危険のあるおもちゃや家具、固定されていない敷物などがなく、子供やペットがいらないことを確認してください。必要な場合は、プレイする場所から物や人を移動してください。上方にも注意してください。プレイする場所の頭上の照明装置、ファンなどの設備にも注意してください。

プレイ中：テレビに接触しないように、十分離れてください。他のプレイヤー、見物人、ペットとの十分な距離を保ってください。この距離はゲームによって異なるため、どの程度の距離が必要かを判断する際は、プレイ方法を考慮してください。物または人にぶつかったり、つまずいたりしないように、注意してください。ゲームプレイ中に人や物が動く場合があるため、常に周囲に注意を払ってください。

プレイ中は常に足元が整理されているようにしてください。十分な強度がある平らな場所でプレイしてください。靴下など履物を履く場合は、転倒に十分注意してください。（特にハイヒールやサンダル、スリッパなど）

Kinect の使用をお子様に許可する前に：それぞれのお子様が Kinect をどのように使用するか、プレイ中に監視する必要があるかをご判断ください。お子様が監視なしで Kinect を使用することを許可する場合は、関連する安全と健康についてのお知らせおよび指示をすべて説明してください。**制限内でお子様が安全に Kinect を使ってプレイできるようにし、このシステムの適切な使用方法をお子様に理解させてください。**

強い光による疲れ目をできるだけ抑えるには：モニターまたはテレビおよび Kinect センサーとご自身との間に適度な距離を保ちます。モニターまたはテレビおよび Kinect センサーを強い光を発する光源から離れた位置に配置するか、ブラインドを使用して明るさのレベルを調節します。強い光と疲れ目を抑えつつ、コントラストと明るさを増すことができる自然光を選んでください。また、モニターまたはテレビの明るさとコントラストを調整してください。

激しく動きすぎないでください。Kinect センサーを使用したゲームプレイには、さまざまな種類の身体的活動が必要になります。安全に身体的活動を実行する能力に影響するような医学的状態または問題がある場合、または次のような方は、Kinect センサーを使用する前に医師に相談してください。

- ・妊娠中である
- ・心臓、呼吸器、背中、関節、または他の整形外科的な異常がある
- ・高血圧である、または身体的運動が困難である
- ・身体的活動を制限するように指示されている

Kinect センサーを使用するエクササイズまたはフィットネス療法を始める前に、医師に相談してください。薬またはアルコールの影響下でプレイしないでください。ゲーム中は、動きに必要なバランスおよび身体的能力が十分であることを確認してください。

筋肉、関節、または目に疲れや痛みを感じた場合は、**中止して休憩してください。**過度の疲れ、吐き気、息切れ、胸苦しさ、めまい、不快感、または痛みを感じた場合は、**直ちに使用を中止し、医師に相談してください。**

詳しくは、<http://www.xbox.com/jp/kenkou/> の「健康のために」をご覧ください。

KINECT ADVENTURES!

アクティビティ ポイント



リバー ラフティングのマーカ : 6 ポイント



バーを引く : 4 ポイント



その他の障害物 : 3 ポイント



ラリー ボール : 1 ポイント/ヒット



バッジ : 5 ポイント



ボールを割る : 2 ポイント



水もれ : 2 ポイント



バブル : 1 ポイント